ITALIAN ESPORTS ASSOCIATION

— ISTITUTO SPORT E SOCIALE —

ESWF ESPORTS WORLD FEDERATION

WESCO WORLD ESPORTS CONSORTIUM

Sponsor:

Partner :

Diretta streaming:

ITALIAN ESPORTS CHAMPIONS 2025

ITESPA Italian Esports Champions 2025
Assetto Corsa Competizone

[IEC2025-Assetto Corsa Competizione / IEC25-ACC]
Edizione 2025

Regolamento Ufficiale – Sintesi per i Partecipanti v. 1.3

Ultimo aggiornamento: 05 novembre 2025

Regolamento Ufficiale – Sintesi per i partecipanti

1. Informazioni generali

- Evento: Italian Esports Champions 2025 – Assetto Corsa Competizione
- Organizzatore: ITESPA – Italian Esports Association ASD APS
- Ente di riferimento: Istituto Sport e Sociale (ISS) – Settore Giochi Elettronici Competitivi (GEC)
- Durata campionato: 8 gare – dal 8 dicembre 2025 al 23 marzo 2026
- Iscrizioni: dall'8 novembre 2025 alle ore 13:00 al 7 dicembre 2025 alle ore 24:00 o al raggiungimento di 32 piloti.
- Simulatore: Assetto Corsa Competizione (Kunos Simulazioni) – versione 1.10.3 o superiore
- Piattaforma: PC
- Circuiti virtuali: Suzuka, Nürburgring, Kyalami, Imola, Mount Panorama, Monza, Paul Ricard, COTA Circuit
- Durata gara: 60 minuti (con 1 pit stop obbligatorio, cambio gomme e rifornimento 25'')
- Server ufficiale: dedicato ITESPA
- Comunicazioni: tramite e-mail, Discord ufficiale https://discord.gg/WdwkEcBNDv e sito www.italianesports.org

2. Requisiti di partecipazione

- È necessario essere tesserati ISS / ASI in corso di validità (quota tesseramento €5 + €5 per gestione server).
- Ammessi equipaggi da 1 a 3 piloti, con un massimo di 1 pilota riserva.
- Ogni pilota deve essere connesso al server Discord ITESPA durante briefing e gara.
- Connessione minima raccomandata: 30 Mbps download / 10 Mbps upload e ping ≤ 60 ms.
- Sono ammesse solo vetture GT3 ufficiali di Assetto Corsa Competizione.

3. Programma ufficiale delle gare

Sessione	Orario (CET)	Durata	Note

Test categoria	Non oltre una settimana prima	3 giri sulla pista di Monza	Inviare lo screen del risultato su discord nel canale “test categoria” per i direttori di gara. In caso di contestazioni o assenza screen la categoria di partenza sarà decisa dai direttori di gara.
Briefing obbligatorio	21:20	15 min	Presenza obbligatoria su Discord
Prove Libere	21:35	10 min	Facoltative
Qualifiche	21:45	20 min	Determina la griglia di partenza
Gara	22:05	60 min	1 pit stop obbligatorio (gomme + rifornimento 25’’)

NB: I piloti assenti al briefing non saranno ammessi in pista.

Calendario 2025–2026

Gara	**Data**	**Circuito (virtuale)**
Gara 1	5 gennaio 2026	Suzuka
Gara 2	26 gennaio 2026	Nürburgring
Gara 3	9 febbraio 2026	Kyalami
Gara 4	23 febbraio 2026	Imola

Gara 5	9 marzo 2026	Mount panorama
Gara 6	23 marzo 2026	Monza
Gara 7	6 aprile 2026	Paul Ricard
Gara 8	20 aprile 2026	Circuit of the Americas (COTA)

4. Auto e livree

- Categoria unica: tutte della categoria GT3 (per un massimo di 5 a marchio).
- Ogni pilota sceglie la vettura al momento dell'iscrizione; la scelta resta fissa per tutto il campionato.
- Livree personalizzate consentite:
  - Opzionalmente loghi ITESPA e/o sui lati vettura; numero ben visibile.
  - Vietati contenuti politici, religiosi, offensivi o inappropriati.
  - Invio livree entro le ore 23:30 del giorno prima della gara.

5. Impostazioni server principali

- Meteo: dinamico
- Partenza: lanciata automatica
- Pit Stop: 1 obbligatorio con rifornimento (minimo 25'')
- ESC in gara: vietato (equivale a ritiro)
- Chat di gioco: vietata
- Balance of Performance: ufficiale ACC
- Safety Car / Virtual SC: non previste
- Aiuti alla guida: sono permesse unicamente le forme di assistenza automatica ABS e Traction Control
- Accelerazione tempo: disattivata (tempo reale)

6. Condotta e fair play

- È vietato ogni comportamento scorretto o antisportivo.

- Obbligo di rispettare Codice Etico ITESPA – ISS e principi di lealtà, rispetto e inclusione.
- Contatti volontari, “dive bomb”, tagli di curva o exploit comportano penalità o esclusione.
- È vietato l’uso di cheat, glitch o software non autorizzati.
- Offese in chat, linguaggio discriminatorio o disturbante comportano squalifica.

7. Penalità principali

Tipo di penalità	Descrizione sintetica
Warning	Richiamo ufficiale per condotta borderline
Penalità tempo/giri	Aggiunta di secondi/giri al tempo finale
Drive Through / Stop&Go	Da scontare ai box
Partenza da Pit Lane	Penalità per infrazioni gravi o tecniche
Squalifica	Esclusione dalla gara o dal campionato
Ammenda	Sanzione economica ITESPA
Patente a punti	15 punti iniziali – decurtazioni per infrazioni

Esempio: due warning (–1 punto ciascuno) + penalità di 10s (–2 punti) = 12 punti residui.

8. Reclami e appelli

- I reclami devono essere inviati entro 30 minuti dalla pubblicazione della classifica provvisoria.
- Devono contenere replay, screenshot o telemetria come prova.
- L’analisi è effettuata dai Commissari Sportivi ITESPA / ISS; le decisioni sono motivate e pubbliche.
- È possibile presentare ricorso entro 48 ore dalla decisione, secondo le modalità del Regolamento Particolare di Gara (RPG).

9. Classifica e punteggi

- Classifica Piloti: somma dei punti ottenuti in ogni gara.

- Classifica Team: somma dei risultati migliori dei piloti appartenenti allo stesso team.

Posizione	Punti	Posizione	Punti
1° >>	30	11° >>	10
2° >>	24	12° >>	9
3° >>	20	13° >>	8
4° >>	17	14° >>	7
5° >>	16	15° >>	6
6° >>	15	16° >>	5
7° >>	14	17° >>	4
8° >>	13	18° >>	3
9° >>	12	19° >>	2
10° >>	11	20° >>	1
		21° e oltre	0

Le classifiche ufficiali sono pubblicate sul sito ITESPA e su Discord.

10. Comunicazioni ufficiali

Tutte le informazioni ufficiali, aggiornamenti, circolari e risultati saranno pubblicati su:

- Sito web: www.italianesports.org
- Discord ufficiale ITESPA: https://discord.gg/WdwkEcBNDv
- E-mail: info@italianesports.org
- L'ignoranza delle comunicazioni non costituisce motivo di giustificazione.

11. Premi e riconoscimenti

- 1° classificato assoluto: Botton Box (valore €99)
- 2° classificato assoluto: Tablet 8'' (valore €80)
- 3° classificato assoluto: Guanti professionali Sim Racing (valore €59)

I premi saranno inviati direttamente ai vincitori a cura dello sponsor.

Ai partecipanti sarà riconosciuto il titolo di "Conduttore IEC 2025" e ai team "Team IEC 2025".

Sono previsti attestati di partecipazione e pubblicazione dei risultati ufficiali.

12. Estratto Regolamento Particolare di Gara (RPG)

- Evento: Italian Esports Champions 2025 – Campionato ufficiale (8 gare)
- Simulatore: Assetto Corsa Competizione (PC)
- Durata gara: 60 min
- Partenza: lanciata automatica
- Pit Stop: 1 obbligatorio con rifornimento (25 sec)
- Commissari di gara: nominati da ITESPA / ISS
- Canale comunicazioni: Discord ITESPA
- Briefing: obbligatorio
- Ritardi o disconnessioni: non danno diritto a riavvio gara
- Decisioni ufficiali: inappellabili salvo errore tecnico documentato

13. Contatti ufficiali

- Tutte le informazioni, briefing e risultati saranno pubblicati su:
  - E-mail: info@italianesports.org
  - Sito web: www.italianesports.org
  - Discord: https://discord.gg/WdwkEcBNDv

Tutti i piloti sono tenuti a conoscere e rispettare il Regolamento Ufficiale completo disponibile in formato PDF sul sito ITESPA.

La partecipazione implica l'accettazione integrale delle norme sportive e disciplinari ITESPA – ISS – ASI Nazionale e dei principi del Codice Etico.